1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA Latsson Licensing
Adrese: Antonijas iela 21, Rīga, LV-1010
Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Bjorn
Spēles veids: spēļu automātu spēle
Spēles ražotāja nosaukums: Thunderkick (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālo un maksimālo likmju robežas: no 0,01 € līdz 1000,00 €
Precīzas likmes tiek atspoguļotas pašā spēlē.
Maksimālā summa šīs spēles papildu iespējas pirkumam tiek aprēķināta kā maksimālā likme 100,00 € reiz 10 000 un ir vienāda ar 1 000 000,00 € (spēles dalības maksimālā maksa).

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv, nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

5. Spēles norise

Bjorn ir 8x8 spēles laukuma videospēļu automāts ar klasteru (Cluster Pays) izmaksu mehāniku un sekojošām papildu iespējām:

- Klasteru izmaksu mehānika
    - laimējošu klasteri veido vismaz 5 vienādi simboli, kas savienoti horizontāli vai vertikāli;
    - laimējoši klasteri var veidoties jebkurā spēles laukuma vietā;
    - Scatter un Draugr simboli neveido laimējošus klasterus;
    - par vienu laimējošu simbolu kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests;
    - laimesti tiek aprēķināti atbilstoši izmaksu tabulai;
    - visi raunda laikā iegūtie laimesti tiek saskaitīti un parādīti raunda beigās;
- Lavīnas (Avalanche) iespēja
    - pēc laimesta laimējošie simboli tiek noņemti un to vietas aizpilda jauni simboli;
    - ja spēles laukumā atrodas Hero simbols, simboli pārvietojas tā virzienā un var ienākt spēles laukumā no dažādām pusēm;
    - secība turpinās, kamēr veidojas jauni laimesti vai tiek aktivizētas papildu iespējas;
- Wild simbols
    - aizstāj blakus esošus parastos simbolus horizontālā vai vertikālā virzienā;
    - neaizstāj Scatter un Draugr simbolus;
- Hero simbols
    - darbojas kā Wild simbols tikai tad, kad atrodas spēles laukumā un nekustas;
    - Hero Hunt iespējas laikā pārvietojas pa spēles laukumu un sakauj Draugr simbolus;
    - iznīcina simbolus pozīcijās, kurām pārvietojas pāri;
    - pēc pārvietošanās paliek savā pozīcijā līdz nākamajai kustībai vai raunda beigām;

Classified as Internal

    - var saņemt spējas un to uzlabojumus;
- Hero Hunt iespēja
    - aktivizējas, kad spēles laukumā vairs nav laimējošu klasteru;
    - Hero simbols medī un sakauj spēles laukumā esošos Draugr simbolus;
    - sakautie Draugr simboli var atstāt Loot balvas un piešķirt reizinātājus;
- Draugr simboli
    - tiek sakauti Hero Hunt iespējas laikā;
    - pēc sakaušanas var piešķirt Loot balvas un reizinātājus;
    - bezmaksas griezienu laikā sakauto Draugr skaits tiek izmantots papildu griezienu un spēju piešķiršanai;
    - Draugr simbolus nevar aizstāt ar Wild simboliem;
- Spējas un to uzlabojumi
    - katra pamatspēles raunda sākumā Hero simbolam var tikt piešķirti spēju uzlabojumi;
    - Hero simbols sāk bez spēju uzlabojumiem un var saņemt līdz 3 no 6 pieejamajiem uzlabojumiem;
    - piešķirtās spējas paliek aktīvas visu raundu;
    - pieejamas Thor’s Strength, Call of Hel un Odin’s Insight spējas, katrai ar 2 līmeņiem;
- Thor’s Strength spēja
    - palielina iespēju iegūt Loot balvas no sakautajiem Draugr;
    - 1. līmenī par katru sakauto Draugr piešķir reizinātāja palielinājumu par 1–2;
    - 2. līmenī par katru sakauto Draugr piešķir reizinātāja palielinājumu par 2–3;
    - Troll simbols tiek uzskaitīts kā 9 Draugr;
- Call of Hel spēja
    - katra grieziena vai bezmaksas grieziena sākumā pievieno spēles laukumam Draugr simbolus;
    - 1. līmenī pievieno 1–2 Draugr simbolus;
    - 2. līmenī pievieno 3–5 Draugr simbolus;
- Odin’s Insight spēja
    - 1. līmenī Hero Hunt laikā pozīcijas, kurām Hero simbols pārvietojas pāri, pārvērš par Mystery simboliem;
    - Mystery simboli pārvēršas par nejaušiem maksājošajiem simboliem;
    - 2. līmenī Mystery simboli var pārvērsties arī par Wild simboliem;
- Troll iespēja
    - īpašs Troll simbols var parādīties pirms grieziena secības beigām;
    - pārvietojoties iznīcina simbolus 3x3 laukumā;
    - tiek uzskaitīts kā 9 Draugr;
    - pēc sakaušanas var piešķirt Loot balvas un reizinātājus;
- Loot laimesti
    - Loot balvas var atstāt sakautie Draugr un Troll simboli;
    - balvas tiek savāktas un izmaksātas, kad vairs neturpinās lavīnas un spēles laukumā nav Draugr simbolu;
    - laimesti tiek piešķirti atbilstoši Loot izmaksu tabulai;
    - Loot laimestiem tiek piemērots Global Multiplier reizinātājs;
- Global Multiplier iespēja
    - tiek piemērota visiem klasteru un Loot laimestiem;
    - reizina laimestus pēc to sākotnējās vērtības aprēķināšanas;
    - tiek atiestatīta katra jauna pamatspēles raunda vai bezmaksas grieziena sākumā;
- Scatter simbols
    - katram Scatter simbolam grieziena secības beigās ir viena iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu papildspēli;

Classified as Internal

    - papildspēles aktivizēšanai nav nepieciešams noteikts Scatter simbolu skaits;
- Bezmaksas griezieni
    - papildspēle var aktivizēties grieziena secības beigās;
    - aktivizējoties tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni un 1–3 nejaušas spējas vai to uzlabojumi;
    - par katriem 20 papildspēles laikā sakautajiem Draugr bezmaksas grieziena secības beigās tiek piešķirti vēl 2 bezmaksas griezieni un 1–3 nejaušas spējas vai uzlabojumi;
    - sakauts Troll tiek ieskaitīts kā 9 sakauti Draugr;
    - ja visas spējas ir sasniegušas maksimālo līmeni, tiek piešķirti tikai 2 papildu bezmaksas griezieni;
- Bonus Boost iespēja
    - katrā griezienā 2 reizes palielina iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu papildspēli;
    - cena – x1,5 no pamata likmes;
- Bonus Boost Plus iespēja
    - katrā griezienā 5 reizes palielina iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu papildspēli;
    - cena – x3,5 no pamata likmes;
- Bonus Boost Extreme iespēja
    - katrā griezienā 20 reizes palielina iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu papildspēli;
    - cena – x12 no pamata likmes;
- Pirkt papildspēli iespēja
    - Bonus Game režīmā katrs grieziens garantē bezmaksas griezienu papildspēles aktivizēšanu;
    - cena – x150 no pamata likmes;
    - BET+ iespējas darbojas līdz to izslēgšanai;
    - laimesti tiek izmaksāti atbilstoši izmaksu tabulai un pamata likmes apmēram;
    - BET+ iespējas var nebūt pieejamas visos tirgos;

Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību. Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētās izmaksu līnijas un likmju ceļiem. Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.
Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni. Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.
Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās uz labo pusi. Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 92,11% - 94,28%

Classified as Internal

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos. Izmaksu veikšana var tikt atlikta uz nenoteiktu laiku vai noraidīta pilnībā, lai veiktu krāpšanas, ļaunprātīgu tiesību izmantošanas, un/vai NILL/TF un/vai citas pārbaudes.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čatā www.betsafe.lv mājaslapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

Classified as Internal