1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA Latsson Licensing
Adrese: Antonijas iela 21, Rīga, LV-1010
Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Pelican Payday
Spēles veids: spēļu automātu spēle
Spēles ražotāja nosaukums: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālo un maksimālo likmju robežas: no 0,01 € līdz 1000,00 €
Precīzas likmes tiek atspoguļotas pašā spēlē.

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv, nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

5. Spēles norise

Pelican Payday ir videospēļu automāts ar 3 spolēm, 5 rindām, 10 izmaksu līnijām un sekojošām papildu iespējām:

- Simbolu izmaksu mehānika
    - laimesti tiek piešķirti par vienādiem simboliem izmaksu līnijās no kreisās puses uz labo, sākot no kreisās malas uz blakus esošām spolēm;
    - simbolu izmaksu tabulas vērtības tiek reizinātas ar likmi uz vienu līniju;
    - laimesti vairākās izmaksu līnijās tiek saskaitīti;
    - par 3 vienādiem simboliem izmaksu tabulā norādītas šādas vērtības – zivs: 100, lāde: 20, māneklis: 15, A: 10, K: 8, Q: 5, J: 3;
- Scatter simbols
    - attēlots kā bāka;
    - var parādīties uz visām spolēm;
    - 3 Scatter simboli aktivizē bezmaksas griezienu papildspēli;
- Naudas simboli
    - attēloti kā spainis ar monētām un banknotēm;
    - var parādīties uz visām spolēm;
    - iespējamās vērtības – x0,5, x1, x2, x5, x10, MINI (x20), MINOR (x50), MAJOR (x100), GRAND (x1000) no kopējās likmes;
    - naudas simbolu vērtības tiek savāktas, ja vienā griezienā parādās arī savākšanas simbols;
- Savākšanas simbols
    - attēlots kā pelikāns ar banknoti;
    - pamatspēlē var parādīties tikai uz 3. spoles;
    - ja savākšanas simbols parādās kopā ar naudas simboliem, naudas simbolu vērtības tiek savāktas un izmaksātas;
- Bezmaksas griezieni
    - 3 Scatter simboli piešķir 8 bezmaksas griezienus;
    - papildspēles laikā tiek izmantotas īpašas spoles;

Classified as Internal

- savākšanas simbols var parādīties uz visām spolēm;
- ja griezienā parādās savākšanas simbols, visu šajā griezienā iegūto naudas simbolu vērtības tiek pievienotas uzkrājuma podam;
- uzkrājuma pods saglabājas uz ekrāna līdz papildspēles beigām;
- katrs papildspēles laikā iegūtais savākšanas simbols savāc un izmaksā poda pašreizējo vērtību;
- katru reizi, kad papildspēles laikā parādās 3 Scatter simboli, tiek piešķirti vēl 8 bezmaksas griezieni;
- bezmaksas griezienu laimesti tiek pieskaitīti kopējam laimestam;

- Spēles vadības iespējas
  - likmi iespējams mainīt likmes izvēlnē ar palielināšanas un samazināšanas pogām;
  - pieejami grieziena ātrumi – normāls, ātrais un turbo;
  - automātiskās spēlēšanas izvēlnē iespējams izvēlēties automātisko griezienu skaitu;
  - iespējams automātiski izlaist ievada un beigu ekrānus pēc neilga brīža;
  - iespējams ieslēgt un izslēgt skaņu un mūziku;
  - pieejams enerģijas taupīšanas iestatījums;
  - iespējams atvērt spēles vēsturi un informācijas lapu;
  - kredīta un likmes attēlojumu iespējams pārslēgt starp monētu un naudas skatu.

Spēles norise:

„Spin" poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību. Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE".

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētās izmaksu līnijas un likmju ceļiem. Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.
Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni. Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.
Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās un labo pusi. Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 94,59% - 96,59%

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos. Izmaksu veikšana var tikt atlikta uz nenoteiktu laiku vai noraidīta pilnībā, lai veiktu krāpšanas, ļaunprātīgu tiesību izmantošanas, un/vai NILL/TF un/vai citas pārbaudes.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

Classified as Internal

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čatā www.betsafe.lv mājaslapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

Classified as Internal