

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing  
Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010  
Tel. nr.: +371 80005352

## 2. Spēles nosaukums un veids

**Spēles nosaukums:** Dragon Tiger  
**Spēles veids:** Live kazino spēle  
**Spēles ražotāja nosaukums:** Pragmatic Play Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

**Minimālo un maksimālo likmju robežas:** no €0,10 līdz €5 000,00  
Precīzas likmes tiek atspoguļotas pašā spēlē.

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz kazino sadaļu interneta vietnē [www.betsafe.lv](http://www.betsafe.lv), nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

## 5. Spēles norise

Dragon Tiger ir kāršu spēle, kuras mērķis ir uzminēt, kurš iegūs augstākas vērtības kārti un līdz ar to uzvarēs - pūķis (Dragon) vai tīģeris (Tiger). Spēlē ir pieejamas sekojošas papildu likmes (Side Bets) gan pūķa, gan tīģera pusē:

- Big – uzvar, ja attiecīgā pusē tiek izdalīta kārts 8 vai augstākas vērtības kārts;
  - Small – uzvar, ja attiecīgā pusē tiek izdalīta kārts 6 vai zemākas vērtības kārts;
  - Odd – uzvar, ja attiecīgā pusē tiek izdalīta kārts A, 3, 5, 9, J vai K;
  - Even – uzvar, ja attiecīgā pusē tiek izdalīta kārts 2, 4, 6, 8, 10 vai Q;
  - Red – uzvar, ja attiecīgā pusē tiek izdalīta kārts sarkanā krāsā;
  - Black - uzvar, ja attiecīgā pusē tiek izdalīta kārts melnā krāsā.
1. Kārtis tiek izdalītas no kāršu izdales kastes ar 8 kavām, katrā kavā ir 52 kārtis;
  2. Spēlētājam jāveic galvenā likme (pūķis/tīģeris, neizšķirts vai neizšķirts mastā) un/vai kāda no papildu likmēm;
  3. Dīleris izdala trīs aizklātas kārtis – pirmā kārts tiek atmesta, otrā kārts tiek iedalīta pūķim, trešā kārts tiek iedalīta tīģerim;
  4. Kārtis tiek atklātas un kārts ar augstāko vērtību uzvar. Vinnesta attiecība ir 1:1;
  5. Kāršu vērtības: dūzis ar vērtību 1 ir zemākās vērtības kārts, tam seko 2, bet karalis ar vērtību 13 ir augstākās vērtības kārts (A–2–3–4–5–6–7–8–9–10–J–Q–K);
  6. Neizšķirta gadījumā puse no spēlētāja galvenās likmes tiek atgriezta, un vinnesta attiecība ir 11:1;
  7. Ja pūķa un tīģera kārtīm ir vienāda gan vērtība, gan masti, to sauc par neizšķirtu mastā, un spēlētājam tiek atgriezta puse no galvenās likmes, un vinnesta attiecība ir 50:1;

8. Papildu likmju vinnesta attiecība ir 1:1;
9. Spēlētājam ir iespēja redzēt iepriekšējo spēles raundu rezultātus (pūķis/tīģeris/neizšķirts).

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Vinnests ir atkarīgs no izdarītās likmes veida un vērtības. Maksimālais vinnests vienā spēles raundā ir ierobežots. Detalizētu informāciju skatīt likmju limitu tabulā.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 96,27%.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čātā [www.betsafe.lv](http://www.betsafe.lv) mājaslapā, uz e-pastu [atbalsts@betsafe.lv](mailto:atbalsts@betsafe.lv) vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.