

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing
Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010
Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Money Time
Spēles veids: Live kazino spēle
Spēles ražotāja nosaukums: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālo un maksimālo likmju robežas: no 0,01 € līdz 2000,00 €
Precīzas likmes tiek atspoguļotas pašā spēlē.

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv, nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

5. Spēles norise

Money Time ir dinamisks lielā rata spēles šovs ar papildu palielinātājiem un bonusa spēlēm, kas nodrošina unikālu un aizraujošu kazino pieredzi.

Spēles mērķis ir prognozēt, uz kura segmenta apstāsies "Money Time" rats.

Katrā spēles raundā vienam no likmju pozīcijas simboliem, kas redzams uz rata, var tikt piešķirts palielinātājs, kas palielina potenciālos laimestus.

"Money Time" rats piedāvā četras aizraujošas bonusa spēles, kas aktivizējas, kad rats apstājas uz attiecīgā segmenta.

- Pamata spēle –
 - uz "Money Time" rata ir 54 segmenti, un katrs segments ir apzīmēts ar skaitļa simbolu (1, 2, 5, 10) vai bonusa spēles simbolu (Cash Roll, Bank Heist, Coin Rush vai Money Time);
 - lai spēlētu, uzlieciet likmes uz likmju pozīciju simboliem, kas atbilst segmentiem, uz kuriem, jūsuprāt, rats apstāsies;
 - lai likme tiktu ieskaitīta, tas ir jāizdara atvēlētajā likmju likšanas laikā;
 - rats tiek iegriezts, kad beidzas likmju likšanas laiks;
 - pēc tam tiek iegriezts virs rata esošais spēļu automāts, kas laimējušajai likmju pozīcijai var pievienot papildu 2x līdz 50x;
 - ja rats apstājas uz skaitļa simbola segmenta, visu laimējušo likmju laimesti tiek izmaksāti saskaņā ar laimestu tabulu un spēles raunds beidzas;
 - ja rats apstājas uz bonusa spēles segmenta, attiecīgo bonusa spēli spēlē visi spēlētāji, kas kvalificējas;
 - kad bonusa spēle beidzas, tiek piešķirti visi laimesti un spēles raunds beidzas;

- katrā rundā likmju pozīcijas palielinātājs var piešķirt nejaušu reizinātāju vienai likmju pozīcijai;
 - pēc likmju likšanas laika beigām virs "Money Time" rata griežas divi ruļļi;
 - uz viena ruļļa ir redzami likmju pozīciju skaitļi un bonusa spēles, bet uz otra ruļļa – iespējamie palielinātāja reizinātāji: 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x vai 50x;
 - ja gan likmju pozīcijas simbols, gan palielinātāja simbols apstājas vienā līnijā ruļļu centrā, tiek aktivizēts palielinātājs;
 - ja ruļļi neapstājas vienā līnijā, spēles rounds turpinās bez palielinātāja;
 - pēc aktivizēšanas uz likmju pozīcijas tiek attēlota palielinātāja vērtība, kas reizina šīs likmju pozīcijas visus iespējamus laimestus, ja rats apstājas uz viena no tās segmentiem.
- "Cash Roll" bonusa spēle -
 - kad rats apstājas uz "Cash Roll" segmenta, tiek aktivizēta attiecīgā bonusa spēle;
 - lai kvalificētos, spēlētājam jābūt uzliktai likmei uz "Cash Roll" likmju pozīcijas;
 - "Cash Roll" spēlē ar vienu metamo kauliņu ar sešām skaldnēm un sešiem atbilstoši numurētiem portfeliem, kuros ir reizinātāji;
 - ja šajā bonusa spēlē tiek aktivizēts likmju pozīcijas palielinātājs, sākumā visi reizinātāji tiek attiecīgi palielināti;
 - pirms bonusa spēles sākuma prožektors izgaismo vismaz vienu portfeli, piešķirot nejaušu palielinātāju līdz 10x, kas palielina portfeļa reizinātāju;
 - lai noteiktu laimējušā portfeļa skaitli, tiek mests metamais kauliņš;
 - kad bonusa spēle beidzas, likmes summa tiek reizināta ar laimēto balvu un tiek attēlots kopējais laimests.
- "Bank Heist" bonusa spēle –
 - kad rats apstājas uz "Bank Heist" segmenta, tiek aktivizēta attiecīgā bonusa spēle;
 - lai kvalificētos, spēlētājam jābūt uzliktai likmei uz "Bank Heist" likmju pozīcijas;
 - "Bank Heist" spēlē uz 4x4 laukuma ar seifiem, kas ir numurēti ar skaitļiem no 1 līdz 16, un katrā seifā ir balva – reizinātājs vai sudraba palielinātājs;
 - ja šajā bonusa spēlē tiek aktivizēts likmju pozīcijas palielinātājs, sākumā visi reizinātāji tiek attiecīgi palielināti;
 - likmju pozīcijas palielinātājs nepalielina sudraba palielinātājus;
 - bonusa spēles sākumā tiek izlozētas bumbiņas ar numuriem no 1 līdz 16;
 - izlozētās bumbiņas atver attiecīgos seifus un atklāj balvas;
 - ja izlozētais skaitlis apzīmē seifu, kurā ir reizinātājs, balva tiek laimēta bonusa spēles beigās;
 - ja izlozētais skaitlis atbilst seifam, kurā ir palielinātājs, visas reizinātāju vērtības tiek attiecīgi palielinātas, un tiek izlozēta vēl viena bumbiņa;
 - katrā bonusa spēlē var būt 2 vai 3 palielinātāji, un spēli spēlē, līdz tiek izlozēts reizinātājs, kas beidz bonusa spēli;
 - var izlozēt ne vairāk kā četras bumbiņas;
 - kad bonusa spēle beidzas, likmes summa tiek reizināta ar kopējo laimēto balvu un tiek attēlots kopējais laimests.
- "Coin Rush" bonusa spēle –
 - kad rats apstājas uz "Coin Rush" segmenta, tiek aktivizēta bonusa spēle;
 - lai kvalificētos, spēlētājam jābūt uzliktai likmei uz "Coin Rush" likmju pozīcijas;
 - "Coin Rush" spēlē uz 8x8 laukuma, kas pildīts ar monētām, un katrai monētai ir reizinātāja balva;

- ja šajā bonusa spēlē tiek aktivizēts likmju pozīcijas palielinātājs, sākumā visi reizinātāji tiek attiecīgi palielināti;
 - bonusa spēles sākumā, pirms monētas tiek apgrieztas un sajauktas, tiek ātri parādītas balvas;
 - pēc tam jūs izvēlaties vienu monētu no sajauktā laukuma;
 - ja jūs neizvēlaties atvēlētajā laikā, jums automātiski tiek izvēlēta monēta pēc nejaušības principa;
 - visas monētas tiek apgrieztas, lai atklātu balvas;
 - pēc atklāšanas pieci palielinātāja prožektori pēc nejaušības principa pārvietojas pa balvām uz laukuma;
 - katrs prožektors apstājas uz citas monētas un piešķir papildu 5x palielinātāju, attiecīgi palielinot balvu vērtības;
 - kad ir piešķirti pieci palielinātāji, jūs laimējat izvēlētais monētas reizinātāju, beidzot bonusa spēli;
 - kad bonusa spēle beidzas, likmes summa tiek reizināta ar laimēto balvu un tiek attēlots kopējais laimests.
- “Money Time” bonusa spēle –
 - kad rats apstājas uz “Money Time” segmenta, tiek aktivizēta attiecīgā bonusa spēle;
 - lai kvalificētos, spēlētājam jābūt uzliktai likmei uz “Money Time” likmju pozīcijas;
 - “Money Time” (bonusa spēli spēlē zelta glabātavā ar milzīgu 54 segmentu ratu, kam ir trīs krāsainas sadaļas: sarkana, zaļa un zila;
 - katrā krāsainajā sadaļā ir reizinātāju balvas un Atkārtota griezienu simboli;
 - ja šajā bonusa spēlē tiek aktivizēts likmju pozīcijas palielinātājs, sākumā visi reizinātāji tiek attiecīgi palielināti;
 - jūs izvēlaties vienu no trim krāsām;
 - ja jūs neizvēlaties atvēlētajā laikā, jums automātiski tiek izvēlēta krāsa pēc nejaušības principa;
 - milzīgais rats tiek iegriezts;
 - kad tas apstājas, katras krāsas kopējās balvas lodziņam tiek pieskaitīti laimestu līnijas reizinātāji;
 - ja rats apstājas uz Atkārtota griezienu simbola kādā no krāsainajām sadaļām, rats tiek iegriezts atkārtoti;
 - kad tiek piešķirts atkārtots grieziens, visi pārējie Atkārtota griezienu simboli konkrētās krāsas sadaļā tiek izņemti no spēles;
 - katra atkārtota griezienu laikā laimētie reizinātāji tiek pievienoti attiecīgās krāsas kopējās balvas lodziņam;
 - ratu var atkārtoti iegriezt līdz 3 reizēm, kopā veicot ne vairāk kā 4 griezienus;
 - ja rats neapstājas uz Atkārtota griezienu simbola nevienā no krāsainajām sadaļām, bonusa spēle beidzas un spēlētājs laimē kopējo balvu, kas attēlota viņa izvēlētais krāsas sadaļai.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Ja jūsu likme nosedz segmentu, uz kura apstājas rats, laimesti tiek izmaksāti saskaņā ar Laimestu tabulu. Jūsu laimests ir norādīts ekrānā redzamajā paziņojumā par laimestu un ietver jūsu sākotnējo likmi.

Bonusa segmentu laimests ir atkarīgs no bonusa spēļu iznākuma.

SEGMENTS	LAIMESTS
1	1-50:1
2	2-100:1
5	5-250:1
10	10-500:1
Cash Roll	1-5 000:1
Bank Heist	3-40 000:1
Coin Rush	5-25 000:1
Money Time	10-29 000:1

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 96,25% - 96,56%.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14 300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos. Izmaksu veikšana var tikt atlikta uz nenoteiktu laiku vai noraidīta pilnībā, lai veiktu krāpšanas, ļaunprātīgu tiesību izmantošanas, un/vai NILL/TF un/vai citas pārbaudes.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čātā www.betsafe.lv mājas lapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.