

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA Latsson Licensing

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010

Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Pirots 2

Spēles veids: spēļu automātu spēle

Spēles ražotāja nosaukums: ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālo un maksimālo likmju robežas: no €0,01 līdz €1000,00

Precīzas likmes tiek atspoguļotas pašā spēlē.

Maksimālā summa šīs spēles papildu iespējas pirkumam tiek aprēķināta kā maksimālā likme €100,00 reiz 500 un ir vienāda ar €50 000,00 (spēles dalības maksimālā maksa).

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv, nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

5. Spēles norise

Pirots 2 ir no 6x6 līdz 8x8 ruļļu videospēļu automāts ar sekojošām papildu iespējām:

- Wild simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot Bonus simbolu un īpašos simbolus;
- “CollectR” iespēja –
 - katra grieziena sākumā ruļļos nejauši izvēlētās pozīcijās parādās 4 krāsu putni;
 - ja kādas krāsas putns ir horizontāli vai vertikāli savienots ar attiecīgās krāsās simboliem vai īpašo simbolu, putns savāc šos simbolus;
 - tiek izmaksāts attiecīgs vinnests par visiem savāktajiem simboliem;
 - ja putns savāc īpašo simbolu, tas aktivizē attiecīgo simbolu, ja iespējams;
 - kad putni ir savākuši pieejamos savas krāsas simbolus, tiek aktivizēta kaskāde un ruļļu tukšajās pozīcijās sakrīt jauni simboli;
- “Symbol Collection” iespēja –
 - virs spēles laukuma atrodas mērjosla;
 - visi viena grieziena ietvaros savāktie simboli papildina mērjoslu;
 - kad mērjosla ir pilnībā piepildīta, spēles laukuma nejauši izvēlētās pozīcijās tiek pievienoti 3 īpašie simboli;
 - pamata spēles laikā mērjosla tiek atiestatīta katra grieziena beigās;
- Īpašie simboli – tiek aktivizēti, ja tos savāc putns:
 - Wild simbols – aizstāj jebkuru attiecīgā līmeņa simbolu;
 - Upgrade simbols – uzlabo ruļļos tās krāsas simbolus, kādas krāsas putns aktivizē šo simbolu. Ja attiecīgās krāsas simbols jau ir sasniedzis maksimālo

- līmeni, tiek uzlabots citas krāsas simbols. Maksimāli iespējamais simbola līmenis – 7;
 - Upgrade All simbols – uzlabo visu krāsu simbolus;
 - Coin simbols - izmaksā uz monētas norādīto vērtību;
 - Red Button – aktivizē meteora triecienu, kas uzspriozina simbolus (izņemot īpašos simbolus) un paplašina spēles laukumu;
 - Egg simbols – griezienu beigās no olas izšķīļas dinozaurs. Putni aizlido un nolaižas jaunās pozīcijās;
 - Mushroom simbols - pārveido simbolu kopu blakus putnam tādā pašā krāsā kā putnam, kurš savāca sēni. Pēc nejaušības principa, tas var arī pārvērst simbolus īpašos simbolus;
 - Popcorn simbols - aizpilda tukšās vietas ar popkornu, kas ļauj putniem vienu reizi šķērsot tukšās pozīcijas, lai sasniegtu citus simbolus;
 - Bonus simbols – ja griezienu laikā putni savāc 3 Bonus simbolus, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni;
- Bezmaksas griezieni – ja griezienu laikā putni savāc 3 Bonus simbolus, tiek aktivizēti 5 bezmaksas griezieni:
 - iespējas sākumā ruļļu izmērs atbilst aktivizējošā griezienu ruļļu izmēram;
 - simbolu un spēles laukuma uzlabojumi paliek aktīvi līdz bezmaksas griezienu beigām;
 - vinnesta simbolu un Bonus simbolu mērjosla netiek atiestatīta starp griezieniem;
 - var tikt aktivizēti papildu bezmaksas griezieni;
 - bezmaksas griezieni tiek veikti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tiek aktivizēti;
 - “X-iter™” iespēja – samaksājot likmes vērtību x3, x10, x25, x100, vai x500, ir iespēja nopirkt attiecīgi 5 dažādus spēles režīmus.

Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību. Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētajām izmaksu līnijām un likmju ceļiem. Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni. Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtājušies virzienā no kreisās uz labo pusi. Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 94,00%.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čātā www.betsafe.lv mājaslapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.