

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing  
Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010  
Tel. nr.: +371 80005352

## 2. Spēles nosaukums un veids

**Spēles nosaukums:** Cobra  
**Spēles veids:** spēļu automātu spēle  
**Spēles ražotāja nosaukums:** ELKAB Studios AB

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

**Minimālo un maksimālo likmju robežas:** no €0,01 līdz €1000,00

Precīzas likmes tiek atspoguļotas pašā spēlē.

Maksimālā summa šīs spēles papildu iespējas pirkumam tiek aprēķināta kā maksimālā likme €100,00 reiz 500 un ir vienāda ar €50 000,00 (spēles dalības maksimālā maksa).

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz kazino sadaļu interneta vietnē [www.betsafe.lv](http://www.betsafe.lv), nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

## 5. Spēles norise

Coba Reborn ir 7x7 ruļļu videospēļu automāts ar sekojošām papildu iespējām:

- “Avalanche” iespēja –
  - vinnesta kopu veido vismaz 5 savienoti viena veida simboli;
  - vinnesta simboli eksplodē un tiek noņemti no spēles laukuma;
  - atlikušie simboli sakrīt ruļļu apakšā, un tukšajās vietās sakrīt jauni simboli;
  - spēles laukums tiek novērtēts atkārtoti;
  - iespēja beidzas, ja neizveidojas jauna vinnesta kopa;
- “Snake” iespēja –
  - griezienu laikā īpašā Snake mērjoslā tiek krāti vinnesta simboli;
  - piepildot mērjoslu līdz pusei, ruļļos nejaušās pozīcijās tiek pievienoti Wild simboli;
  - sakrājot noteiktu skaitu vinnesta simbolus, Snake mērjoslas līmenis tiek palielināts par vienu līmeni (maksimāli iespējamais līmenis – 4);
  - sasniedzot 1., 2., 3. vai 4. līmeni, pēc vinnestu izmaksas spēles laukumā tiek izlaistas attiecīgi 1, 2, 3 vai 6 čūskas;
  - katra čūska ir vismaz 5 simbolus gara;
  - izejot spēles laukumā katrai čūskai nejauši tiek piešķirts viena veida simbols;
  - pārvietojoties pa spēles laukumu, čūskas ēd attiecīgā veida simbolus, orhideju simbolus un Wild simbolus, un čūsku izmērs pieaug;
  - ja divas čūskas krustojas, attiecīgajā pozīcijā parādās Wild simbols ar reizinātāju x2;
  - ja attiecīgo pozīciju šķērso vēl kāda čūska, Wild simbola reizinātājs tiek dubultots;

- čūska kļūst par Wild simbolu, ja pirmais apēstais simbols ir orhideja;
  - ja vinnesta kopā ir vairāki reizinātāji, tie tiek sareizināti savā starpā;
  - čūskas iet bojā un tiek izmaksāts vinnests, ja tām nav attiecīgu simbolu ko apēst vai arī tās saskrienas pašas ar savu ķermeni;
- Orhideju simboli – ruļļos var parādīties četri dažādi orhideju simboli:
    - Blood orhideja – parādoties ruļļos ar vēl vienu orhidejas simbolu, vai arī gadījumā, ja čūska to apēd, ruļļos tiek palaista jauna čūska;
    - Hydra orhideja – kad čūska apēd šo orhideju, tai izaug vēl viena galva ar identisku simbolu;
    - Rebirth orhideja – apēdot šo orhideju, čūska nomirstot tiks atdzīvīnāta;
    - Ouroboros orhideja – apēdot šo orhideju, čūska var šķērsot savu ķermeni nenomirstot, bet krustošanās vietā parādās Wild simbols;
  - “X-iter™” iespēja – samaksājot likmes vērtību x2, x10, x25, x100 vai x500, ir iespēja nopirkt attiecīgi 5 dažādus spēles režīmus.

Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību. Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētās izmaksu līnijas un likmju ceļiem. Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni. Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās un labo pusi. Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

**Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam:** 87,00% - 95,00%.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čatā [www.betsafe.lv](http://www.betsafe.lv) mājaslapā, uz e-pastu [atbalsts@betsafe.lv](mailto:atbalsts@betsafe.lv) vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.