

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010

Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Pirots

Spēles veids: spēļu automātu spēle

Spēles ražotāja nosaukums: ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālo un maksimālo likmju robežas: no €0,01 līdz €1000,00

Precīzas likmes tiek atspoguļotas pašā spēlē.

Maksimālā summa šīs spēles papildu iespējas pirkumam tiek aprēķināta kā maksimālā likme €100,00 reiz 500 un ir vienāda ar €50 000,00 (spēles dalības maksimālā maksa).

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv, nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

5. Spēles norise

Pirots ir 5 līdz 8 ruļļu videospēļu automāts ar sekojošām papildu iespējām:

- Wild simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot Bonus simbolu;
- “CollectR” iespēja –
 - katra griezienu sākumā ruļļos nejauši izvēlētās pozīcijās parādās 4 krāsu putni;
 - ja kādas krāsas putns ir horizontāli vai vertikāli savienots ar attiecīgās krāsas simboliem vai speciālo simbolu, putns savāc šos simbolus;
 - tiek izmaksāts attiecīgs vinnests par visiem savāktajiem simboliem;
 - ja putns savāc īpašo simbolu, tas aktivizē attiecīgo simbolu, ja iespējams;
 - kad putni ir savākuši pieejamos savas krāsas simbolus, tiek aktivizēta kaskāde un ruļļu tukšajās pozīcijās sakrīt jauni simboli;
- “Symbol Collection” iespēja –
 - virs spēles laukuma atrodas mērjosla;
 - visi viena griezienu ietvaros savāktie simboli piepilda mērjoslu;
 - kad mērjosla ir pilnībā piepildīta, spēles laukumam nejauši izvēlētās pozīcijās tiek pievienoti 3 īpašie simboli;
 - pamata spēles laikā mērjosla tiek atiestatīta katra griezienu beigās;
- Īpašie simboli –
 - Wild – aizstāj jebkuru attiecīgā līmeņa simbolu;
 - Transform simbols - pārvērš apkārt esošos simbolus par tās pašas krāsas simboliem vai nejauši izvēlētiem speciālajiem simboliem;

- Upgrade simbols – balts simbols uzlabo ruļļos tās krāsas simbolus, kādas krāsas putns aktivizēja šo simbolu. Ja attiecīgās krāsas simbols jau ir sasniedzis maksimālo līmeni, tiek uzlabots citas krāsas simbols. Krāsains simbols uzlabo visus simbolus. Maksimāli iespējamais simbola līmenis – 5;
- Coin simbols - izmaksā uz monētas norādīto vērtību;
- Bomb – griezienu beigās paplašina spēles laukumu līdz 8x8 izmēram, pievieno spēles laukumam jaunus simbolus, kā arī izvieta putnus jaunās pozīcijās;
- Bezmaksas griezieni – ruļļos parādoties 3 Bonus simboliem, tiek aktivizēti 5 bezmaksas griezieni:
 - iespējas sākumā ruļļu izmērs atbilst aktivizējošā griezienu ruļļu izmēram;
 - simbolu un spēles laukuma uzlabojumi paliek aktīvi līdz bezmaksas griezienu beigām;
 - simbolu mērvienība netiek atiestatīta starp griezieniem;
 - var tikt aktivizēti papildu bezmaksas griezieni;
 - bezmaksas griezieni tiek veikti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tiek aktivizēti;
- “X-iter™” iespēja – samaksājot likmes vērtību x2, x10, x25, x100, vai x500, ir iespēja nopirkt attiecīgi 5 dažādus spēles režīmus.

Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību. Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētajās izmaksu līnijas un likmju ceļiem. Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni. Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās un labo pusi. Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 87,00% - 94,00%.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čātā www.betsafe.lv mājaslapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.