

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010

Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: The Legend of Shangri-La: Cluster Pays™

Spēles veids: spēļu automātu spēle

Spēles ražotāja nosaukums: NetEnt Product Services Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: €0,10

Maksimālā likme: €200,00

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē dodoties uz Kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv un, atverot šo spēli, nospiežot uz tās ikonas.

5. Spēles norise

The Legend of Shangri-La: Cluster Pays™ ir sešu ruļļu, piecu rindu video spēļu automāts ar:

- Dažādām opcijām, kas tiek aktivizētas pēc nejaušības principa
- Sticky Re-Spins
- Nudge Reel
- Bezmaksas griezieniem

Stacked simboli:

- Jebkur spēles laukumā Guru simbols un bezmaksas griezienu simbols parādās kā Stacked simboli.
- Sticky Re-spins opcijas laikā ietekmējoties no aizstājēsimboliem, Guru simbols pārklāj vienu pozīciju.
- Ja aizstājēj simbols nolaižas uz Guru simbola un transformējas, tad atlikusī Guru simbola daļa pārvēršas par vienu simbolu.
- Stacked simboli tiek attēloti pilnībā vai daļēji, atkarībā no ruļļa pozīcijas.

Aizstājēj simbols:

- Aizstājēj simbols pārvēršas jebkurā simbolā, kas nodrošina lielāku vinnesta iespēju. Ja nav iespējamās vinnestu kombinācijas, tad aizstājēj simbols nemainās.

- Gadījumā, ja tikai aizstājēsimboli parādās rullī, tie pārvēršas augstākas vērtības simbolos.
- Aizstājēsimboli nevar aizstāt bezmaksas griezienu simbolus.

Dažādas opcijas, kas tiek aktivizētas pēc nejaušības principa:

- Dažādas opcijas (aizstājējopcijas) var tikt aktivizētas, kad vismaz divas vienādu simbolu grupas nolaižas rullo pamatspēles laikā. Katrai simbolu grupai jā sastāv vismaz no četriem simboliem.
- Ja tiek aktivizēta šī opcija, tad rullo tiek pievienots vismaz viens aizstājēsimbols. Vairāki aizstājēsimboli tiek pievienoti pēc nejaušības principa līdz brīdim, kad visi vinnesti ir saņemti.
- Šī opcija nevar tikt aktivizēta gadījumā, ja spēles laukumā ir vismaz trīs bezmaksas griezienu simboli pilnībā vai daļēji redzami rullo, vai, ja Nudge Reel var tikt aktivizēts.
- Aizstājēsimboli tiek pievienoti rullo, atkarībā no simbolu grupu atrašanās vietas, izņemot pirmo un sesto rulli.
- Vinnests tiek aprēķināts griezienu beigās.

Sticky Re-spin:

- Ja spēles laukumā parādās vismaz divas simbolu grupas bez vinnesta iespējām, tad var tikt aktivizēta Sticky Re-spin opcija.
- Katrai vienādo simbolu grupai jā sastāv no vismaz no pieciem simboliem. Maksimālais simbolu skaits vienā grupā ir astoņi.
- Sticky Re-spin laikā nav iespējams saņemt vinnestus par citiem simboliem, kā tikai par tiem, kas aktivizējuši opciju.
- Šo opciju nav iespējams aktivizēt, ja ir bijis vinnests, vai kāda cita opcija ir aktivizēta.
- Simboli griežas neatkarīgi no rulli, bet savā starpā tie sinhronizējas.
- Šī opcija tiek spēlēta ar tām pašām likmēm un likmju līmeņiem, kā arī monētu vērtībām, kādas tās bija opcijas aktivizēšanas brīdī.

Nudge Reel:

- Ja divi bezmaksas griezienu simboli nolaižas rullo un citi bezmaksas griezienu simboli tiem nolaižas blakus pa labi, bet ārpus redzamā rullo laukuma, tad spēlētājs saņem trešo simbolu, lai aktivizētu bezmaksas griezienus.
- Nudge Reel netiks aktivizēta, ja var tikt izveidotas vinnestu simbolu grupas. Ja Nudge Reel tiek aktivizēts, tad viens bezmaksas griezienu simbols tiek novietots atpakaļ rullo, aktivizējot bezmaksas griezienus. Ja kritērijiem atbilst vairāki simboli, tad tiek izvēlēts pirmais simbols no kreisās puses.

Bezmaksas griezieni:

- Bezmaksas griezienu simbols ir Scatter simbols. Trīs vai vairāk bezmaksas griezienu simboli, kas pilnībā vai daļēji parādās jebkur rullo pamatspēles laikā, aktivizē bezmaksas griezienus:

- Trīs bezmaksas griezienu simboli = pieci bezmaksas griezieni
- Četri bezmaksas griezienu simboli = seši bezmaksas griezieni
- Pieci bezmaksas griezienu simboli = septiņi bezmaksas griezieni
- Seši bezmaksas griezienu simboli = astoņi bezmaksas griezieni
- Bezmaksas griezienu laikā aizstājēsimbols, kas tiks izvēlēts pēc nejaušības principa, tiks pievienots vai noņemts no rullja katrā griezienā. Pirmie divi aizstājēsimboli tiks novietoti rulljos pēc nejaušības principa. Pārējie aizstājēsimboli bezmaksas griezienu laikā tiks novietoti vietās, kas attiecīgas simbolu grupām.

Papildus grieziens:

- Ja kopējais vinnests no bezmaksas griezienu kārtas ir desmit reizes mazāks par likmi, tad spēlētājs saņem vienu papildus griezienu.
- Papildus griezienu laikā no rulljiem netiek noņemti aizstājēsimboli.
- Papildus grieziens nevar tikt aktivizēts tajā pašā bezmaksas griezienu kārtā.

Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību.

Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētajās izmaksu līnijas un likmju ceļiem.

Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtājušies virzienā no kreisās uz labo pusi.

Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam ir: 96,59%.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čatā www.betsafe.lv mājas lapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.