

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010

Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Pyramid: Quest for Immortality™

Spēles veids: spēļu automātu spēle

Spēles ražotāja nosaukums: NetEnt Product Services Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: €0,10

Maksimālā likme: €200,00

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē dodoties uz Kazino sadaļu interneta vietnē www.triobet.lv un atverot šo spēli, nospiežot uz tās ikonas.

5. Spēles norise

Pyramid: Quest for Immortality™ ir 720 likmju ceļu un piecu ruļļu video spēļu automāts ar:

- „Wild” simbolu.
- Reizinātājiem.
- „Avalanche” opciju.

Spēle tiek spēlēta ar 720 likmju ceļiem, 1-10 likmju līmeņiem (10 monētas par līmeni) un dažādām monētu vērtībām.

Vinnesta izmaksas piemērs pirmajā līmenī:

- Trīs sakrītoši „Pharaoh” simboli uz blakus ruļļiem, sākot no kreisās uz labo pusi, atalgo ar piecām monētām. Šī summa tiek reizināta ar 2 (par diviem „Pharaoh” simboliem trešajā ruļlī), dodot kopējo vinnesta summu $2 \times 5 = 10$ monētas.



„Avalanche”™ opcija:

- Pamatspēlē simboli ruļļos sakrīt, nevis kā ierasti tiek uzgriezti.
- Vinnējusī likmju līnija uzsāk „Avalanche” opciju.
- Visi simboli vinnesta kombinācijā uzsprāgst un pazūd, atstājot vietu un iespēju „Avalanche” simbolam veidot lielākus vinnestus.
- Šī opcija turpinās, līdz vairs nav iespējami jauni vinnesti.

„Wild” simbols:

- Šis simbols aizstāj visus simbolus.
- Saskaņā ar izmaksu tabulu, „Wild” simbols aizstāj lielāko iespējamo vinnesta kombināciju uz likmes ceļa.

„Wild Generation” opcija:

- Simbols, kas nolaižas uz otrā, trešā vai ceturtā ruļļa augšas, ir daļa no vinnesta kombinācijas. Tas pārvēršas „Wild” simbolā priekš nākamās „Avalanche” opcijas.
- „Wild” simboli, kas novietoti otrā, trešā vai ceturtā ruļļa augšā, un, kas ir iesaistīti vinnesta kombinācijā, nepazūdīs, bet saglabās savu „Wild” simbola pozīciju nākamajā „Avalanche” opcijā.

Reizinātāji:

- „Avalanche” reizinātājs palielinās par viens ik pēc katra trešā veiksmīgā „Avalanche”, kas satur vismaz vienu likmes ceļa vinnestu, līdz pat maksimums x10.
- Reizinātājs turpina paaugstināties, līdz vairs netiek sasniegti jauni vinnesti.

Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību.

Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētās izmaksu līnijas un likmju ceļiem, izņemot vinnestus par „Scatter” simboliem.

Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

„Scatter” vinnesti tiek pievienoti jebkurai likmes līnijai un likmes ceļa vinnestam.

„Scatter” vinnestus izmaksā nekavējoties, atkarībā no izvēlētā likmju līniju vai likmju ceļu skaita.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu.

Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās uz labo pusi.

Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

Sakrītoši simboli, kas sakārtojas vienā pozīcijā vismaz uz trīs rulliem, veidojot kombināciju no kreisās uz labo pusi, veido vinnesta kombināciju.

Vairāk likmju līniju vinnesti veidojas tad, kad simboli veido garāku vinnesta kombināciju.

Teorētiskā vinnesta izmaksas iespēja šajā spēlē ir 96,48%.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Triobet likmju kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čatā www.triobet.lv mājas lapā, uz e-pastu atbalsts@triobet.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.