

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs

SIA Latsson Licensing
Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010
Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Miner Donkey Trouble
Spēles veids: spēļu automātu spēle
Spēles ražotāja nosaukums: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: €0,10
Maksimālā likme: €70,00

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv, nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

5. Spēles norise

Miner Donkey Trouble ir 5x7 ruļļu videospēļu automāts ar sekojošām papildu iespējām:

- “Cascading Wins” iespēja – vinnesta kopu veido vismaz 5 savstarpēji savienoti vienādi simboli. Vinnesta simboli pazūd un to vietā sakrīt jauni simboli, dodot iespēju jaunam vinnestam. Iespēja beidzas, ja neizveidojas vinnesta kopa;
- “Donkey Destruction” iespēja – tiek aktivizēta, sakrājot noteiktu daudzumu vinnesta simbolu viena griezienu laikā. Kad griezienā raundā vairs nav vinnesta kopa, tiek aktivizēta pirmā no rindā esošajām iespējām atkarībā no sakrātā vinnesta simbolu skaita:
 - 18 vinnesta simboli iznīcina visus akmens simbolus ruļļos;
 - 40 vinnesta simboli iznīcina visus akmens un dārgakmeņu simbolus ruļļos;
 - 50 vinnesta simboli iznīcina visus simbolus ruļļos, izņemot Golden Nuggets simbolus un tiek garantēti vismaz 5 Golden Nugget simboli;
- “Golden Nugget” simboli nevar būt daļa no vinnesta kopas, bet, ja simbols nokrīt apakšējā rindā, tas tiek noņemts no ekrāna un griezienu reizinātājs tiek palielināts par +1. Iegūtais reizinātājs attiecas uz turpmākiem kaskādes vinnestiem. Pēc griezienu reizinātājs tiek atiestatīts;

- “Miner Pickaxe” iespēja – ruļļos tiek pievienoti 4 līdz 10 Diamond Wild simboli. Tie aizstāj akmens un dārgakmeņu simbolus, sniedzot iespēju iegūt jaunas vinnesta kopas;
- “Random Mega Symbol” iespēja – var tikt aktivizēta griezienā bez vinnesta vai pēc tam, kad visas iespējas ir beigušās. Ruļļos parādās viens vai divi - akmens, dārgakmens vai Diamond Wild simboli, kuri aizvieto citus simbolus ar 2x2, 3x3 vai 4x4 izmēra simboliem;
- “Dynamite Scatter” simbols var parādīties, kad pēc vinnesta simbolu pazušanas ruļļos sakrīt jauni simboli. Dinamīta simbols uzsprāgst pēc griezienu raunda, iznīcinot ap sevi simbolus divu simbolu rādiusā. Pēc tam ruļļos tiek pievienoti divi Diamond Wild simboli;
- Bezmaksas griezieni - viena griezienu raundā detonēti 3 dinamīta simboli aktivizē 5 bezmaksas griezienus. Papildu 3 detonēti dinamīta simboli sniedz papildu 5 bezmaksas griezienus, līdz pat 20 griezieniem. Bezmaksas griezienu laikā reizinātājs netiek atiestatīts.

Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību. Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētajās izmaksu līnijas un likmju ceļiem. Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni. Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtājušies virzienā no kreisās uz labo pusi. Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 96,27%

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čātā www.betsafe.lv mājaslapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.