

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing
Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010
Tel. nr.: +371 80005352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Viking Runecraft
Spēles veids: spēļu automātu spēle
Spēles ražotāja nosaukums: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: €0,10
Maksimālā likme: €100,00

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē, dodoties uz Kazino sadaļu interneta vietnē www.betsafe.lv, nospiežot uz tās ikonas un atverot spēli.

5. Spēles norise

Viking Runecraft ir 7x7 video spēļu automāts, kurā vinnests tiek iegūts, ja 5 vai vairāk vienādi simboli nokļūst horizontālā vai vertikālā līnijā. Vinnesta simboli pazūd, taču laukumā iekrīt jauni simboli, mēģinot radīt jaunu vinnesta kombināciju. Katru reizi, kā viena raunda laikā rodas vinnests, tā tiek palielināts iznīcināšanas skaitītājs (Charge of Destruction). Kad skaitītājs ir pilnībā uzlādējies, aktivizējas viens no sekojošām efektiem:

- Fury of Fenrir – laukumā tiek izgrieztas 4 diagonālas simbolu līnijas. Divas no līnijām pazūd, kamēr pārējās abas simbolu līnijas pārveidojas citā simbolā;
- Judgement of Jörmungandr – tiek iznīcināts liels skaits simbolu, izveidojot ceļu no vienas līdz otrai malai. Dažādi simboli pārveidojas vienā citā simbolā;
- Scorching of Surtr – tiek aizdedzināti 3 simboli, kā arī uguns var izplatīties blakus esošajos simbolos. Visi sadegušie simboli pazūd, to vietā katrā daļā parādies jaunam simbolam;
- Lure of Loki – tiek izvēlēti 2 simboli. Pirmais simbols kopā ar pārējiem tā paša veida simboliem pazūd, kamēr otrais simbols ar pārējiem tā paša veida simboliem pārveidojas citā simbolā.

Pēc tam spēle turpinās normāli, līdz kamēr skaitītājs atkal ir pilns. Pilna uzlāde, pēc kuras seko jebkura no augšupminētajām papildus iespējām, aktivizē Ragnarök opciju, kurā

spēlētājs iegūst 1 bezmaksas griezienu. Ja skaitītājs tiek uzlādēts dubulti, pirms sākusies papildus iespēja, tad automātiski tiek aktivizēta Ragnarök opcija.

Kad Ragnarök laikā vairs nav vinnestu, tad sākas viens no Charge of Destruction efektiem. Šī iespēja beidzas, kad visi efekti ir notikuši un vairs nav vinnestu.

Ragnarök laikā Charge of Destruction ir aizvietots ar End of the World bonusa skaitītāju. Iegūstot pietiekami daudz simbolu, spēlētājs var vinnēt reizinātāju līdz pat x15.

Spēlē ir pieejami 4 dažādi Dievi, pie kuriem var tikt, attīrot dažādus ceļus. Katram Dievam ir īpaša dāvana, kura aktivizējas pēc nejaušības principa:

- God of Thunder – 5 līdz 9 nejauši simboli tiek pārvērsti Wild simbolos;
- God of Wisdom – 4 Wild simboli tiek sadalīti divos vertikāli blakus esošos pāros;
- Goddess of Beauty – iekšējā 5x5 daļā tiek izveidoti 4 Wild simboli, katram atrodoties savā daļā. Simboli tiek veidoti, līdz tiek izmaksāts laimests;
- God of Guarding – katrā no 7 rindām tiek izveidots 1 Wild simbols.

Visi vinnesta simboli veicina Runes of Valhalla bonusa pieaugumu. Sakrājot vismaz 1 Rune Stone simbola uzvaras kombināciju, spēlētājs attīra ceļu uz Runes of Valhalla bonusa spēli. Bonusa spēles laikā tiek griezts rats, kurā spēlētāja mērķis ir aizdedzināt rūnu, lai iegūtu sakrāto bonusa vinnestu. Sākoties bonusa spēlei, sakrāto simbolu skaits tiek atiestatīts uz 0.

Spēles norise:

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību. Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētās izmaksu līnijas un likmju ceļiem. Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni. Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās un labo pusi. Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 96,71%

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Betsafe likmju kontā. Laimesti, kas nepārsniedz 720 eiro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 eiro līdz 14300 eiro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 eiro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čatā www.betsafe.lv mājas lapā, uz e-pastu atbalsts@betsafe.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.