

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA Latsson Licensing

Adrese: Krišjāņa Valdemāra iela 21-11, Rīga, LV-1010

Tel. nr.: +371 8000 5352

2. Spēles nosaukums un veids

Spēles nosaukums: Twisted Circus

Spēles veids: spēļu automātu spēle

Spēles ražotāja nosaukumu: Quickfire by Microgaming

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: €0,30

Maksimālā likme: €120,00

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Dalībnieks var piedalīties spēlē dodoties uz Kazino sadaļu interneta vietnē www.triobet.lv un atverot šo spēli, nospiežot uz tās ikonas.

5. Spēles norise

Twisted Circus ir piecu ruļļu, 243 izmaksu līniju (līnija pāri spēļu aparāta logam, kurā simboliem jāsakārtojas tā, lai veidotos vinnesta kombinācija) un 600 monētu spēļu automāts ar:

- „Wild” reizinātāja simbolu (simbols, kas aizstāj citus simbolus, lai izpildītu vinnestu kombinācijas un reizinātu izmaksas)
- “Scatter” simbolu (simbols, kam nav jāparādās uz iespējamās izmaksu līnijas vai maksas ceļa, lai vinnētu. Tas var parādīties jebkurā vietā ruļļos).
- Bezmaksas griezienu bonusu spēli.
- „Circus Match” bonusu spēli.



“Wild” reizinātāja simbola noteikumi

1. „Wild” simbols ir „Wild” reizinātāja simbols.
2. Nevar tikt aizstāts ar „Ticket” simbolu.
3. Nevar tikt aizstāts ar „Ring Master” simbolu
4. Veido pats savas vinnestu kombinācijas, kad vairāki simboli parādās uz izmaksu līnijas. Šīs izmaksas netiek reizinātas.
5. Trīskāršo izmaksas par kombinācijām, ko tas veido kā reizinātāja simbols.

„Scatter” simbola noteikumi

Ticket	Ring Master
	

„Ticket” simbols un „Ring Master” simbols ir „Scatter” simboli.

„Ticket” simbols:

1. Izpilda „Scatter” vinnesta kombināciju, ja ruļļos parādās divi vai vairāk simboli.
2. Aktivizē bezmaksas griezienu bonusu spēli, kad trīs vai vairāk simboli parādās ruļļos.
3. Nevar tikt aizstāts ar „Wild” reizinātāja simbolu.

„Ring Master” simbols:

1. Izpilda „Scatter” vinnesta kombināciju, ja ruļļos parādās trīs vai vairāk simboli.
2. Aktivizē „Circus Match” bonusu spēli, kad trīs simboli parādās trešajā, ceturtajā un piektajā ruļlī.
3. Nevar tikt aizstāts ar „Wild” reizinātāja simbolu.

„Scatter” vinnesti tiek aprēķināti, sareizinot „Scatter” simbolu kombināciju izmaksas ar kopējo likmes monētu skaitu.



Bezmaksas griezienu spēlē:

1. Spēlētājs saņem trīspadsmit bezmaksas griezienus.
2. Visi vinnesti bezmaksas griezienu laikā tiek trīskāršoti.
3. Visas likmes un izmaksu līnijas bezmaksas griezienu laikā ir tādas pašas kā pirms to sākuma.
4. Bezmaksas griezienu laikā „Twisted Circus” simboli ir „Wild” reizinātāja simboli, kas sareizina izmaksas jebkurai kombinācijai ar 9, ko tas izpilda kā „Wild” simbols.
5. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti bonusu spēles laikā.
6. Ja trīs vai vairāk „Ticket” simboli parādās ruļļos bezmaksas griezienu laikā, tad spēlētājs saņem papildus bezmaksas griezienus, kas tiek pievienoti jau esošajam bezmaksas griezienu skaitam.
7. „Circus Match” bonusu spēle var tikt aktivizēta bezmaksas griezienu laikā.
8. „Circus Match” bonusu spēles vinnesti netiek reizināti bezmaksas griezienu laikā.

„Circus Match” bonusu spēlē:

1. Spēlētājs izvēlas simbolus, ko savienot pareizi.
2. Tiek attēlotas 16 zvaigznes, aiz katras no tām atrodas cirka mākslinieks. Aiz četrām zvaigznēm ir „Wild” simbols.
3. Spēlētājs izvēlas zvaigznes, kamēr tiek atrasti trīs vienādi cirka mākslinieki.
4. Katrs cirka mākslinieks atalgo ar bonusu vinnestu vērtībām.
5. Ja spēlētājs atrod trīs „Wild” simbolus, tad viņam tiek izmaksāti visu bonusu vinnesti.

Spēles mērķis ir uzgriezt ruļļus tā, lai to simboli veidotu vinnesta kombināciju.

Lai spēlētu:

1. Izvēlies izmaksas līniju skaitu ar kurām vēlies spēlēt. Kā?

- Spied līnijas numuru, lai izvēlētos izmaksu līniju skaitu, uz kurām vēlies veikt likmes.
 - Lai palielinātu izmaksas līniju skaitu, spied "Select lines" pogu.
2. Veic likmi. Kā?
- Spied "+" vai "-", lai izvēlētos monētu vērtību, ar kurām vēlies veikt likmi.
 - Lai veiktu maksimālo likmi, spied "Bet Max". Izvēlēto izmaksu līniju skaits paceļas līdz maksimumam un spēle automātiski sākas.
 - Spied "Spin". Ruļļi sāk griezties.
 - Ja vinnesta kombinācija parādās uz izmaksu līnijas, tad vinnests tiek izgaismots uz ruļļiem. Tev tiek izmaksāta vinnesta summa, kas attēlota "Win" lodziņā.
 - Ja spēlētājam nav vinnesta kombinācija, tad spēle ir beigusies un var spēlēt atkal.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Vinnestu izmaksa no spēļu automāta ir atkarīga no simboliem, kas attēloti izmaksu līnijā, kad ruļļi ir apstājušies.

Regulārās izmaksas

Visi izmaksu galdi parāda monētu skaitu, kas ir vinnēts katrā kombinācijā. Kopējais izmaksājamo monētu skaits atkarīgs no tā, cik monētas spēlētājs iemaksā par vienu izmaksu līniju.

Regulārie vinnesti tiek aprēķināti, sareizinot vinnēto monētu skaitu ar monētu skaitu, kas tiek izspēlēts izmaksu līnijā.

Vinnēto kredītu daudzums atkarīgs no kopējā monētu daudzuma, kas sareizināts ar izvēlēto monētu daudzumu.

Lai regulāro simbolu kombinācija veidotu vinnesta regulāro kombināciju, ir jāievēro šādi kritēriji:

- Simboliem jāatrodas blakus vienam aiz otra iespējamajā izmaksas līnijā.
 - Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas. Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
1. Vinnesti tiek izmaksāti par katru vērtīgāko kombināciju katrā izmaksu līnijā, izņemot "Scatter" kombināciju vinnestus.
 2. "Scatter" vinnestu kombinācijas var parādīties jebkādā pozīcijā ruļļos.
 3. "Scatter" vinnestu simboli tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem.
 4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa. Simboliem jābūt līdzās uz iespējamās izmaksas līnijas.
 5. Visas izmaksu tabulas parāda monētu skaitu, kas ir vinnēts katrā kombinācijā. Kopējais izmaksājamo monētu skaits atkarīgs no tā, cik monētas spēlētājs iemaksā par vienu izmaksu līniju.
 6. Visas izmaksas ir monētās.
 7. Regulārie vinnesti tiek aprēķināti, sareizinot vinnēto monētu skaitu ar monētu skaitu, kas tiek izspēlēts izmaksu līnijā.
 8. "Scatter" vinnesti tiek aprēķināti, reizinot "Scatter" simbolu kombinācijas izmaksu ar kopējo regulāro monētu likmi.

9. Vinnēto kredītu skaits ir atkarīgs no kopējā vinnēto monētu skaita, kas reizināts ar izvēlēto monētu vērtību.
10. Formula, pēc kuras spēlētāja monētas tiek pārvērstas kredītos, ir sekojoša: monētu skaits x monētu vērtība = kredīti.
11. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Triobet likmju kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Visi laimesti tiek izmaksāti nekavējoties pēc to iegūšanas klientu likmju kontos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas tiek pieņemtas rakstiski tiešsaistes čātā www.triobet.lv mājas lapā, uz e-pastu atbalsts@triobet.lv vai telefoniski uz numuru +371 80005352 līdz 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, un tās tiks izskatītas pēc iespējas ātrāk, taču ne ilgāk kā 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.